D　情報に関する技術	月　　日　（　　）	No.2-3
課題①		
目 標	プログラミングの使い方を知ろう。	

３年（　　）組（　　）番　名前（　　）

【プログラミン使用上の注意】

ブラウザの戻るボタンは絶対に押さないこと。

右上の「ほぞん」ボタンをこまめに押そう。

【プログラムの増やし方】

プログラミンをつかみ、「ここにプログラミンをドラッグ」のところにドラッグする。

（ドラッグ…クリックしたまま移動させること。）

プログラムは下から上に順番に実行される。

犬のプログラムを作成してみよう

① 左に１秒

② 右に１秒

③ 左に１秒

④ 右に１秒　進むプログラム